

4-472-268-**21** (1)

4K SxS Player

Mode d’emploi

BKM-XP1





Vue d’ensemble

Le BKM-XP1 est un équipement en option destiné à être fixé au dos du moniteur vidéo professionnel PVM-X300.
Le BKM-XP1 est doté d’une fente pour carte mémoire SxS, et peut lire sur le moniteur les contenus XAVC (4K/HD) enregistrés sur une carte mémoire SxS.

Préparation

Formats lisibles

Le BKM-XP1 peut lire les clips aux formats suivants enregistrés sur une carte mémoire SxS.
XAVC Intra 4096 × 2160, 23.98P/25P/29.97P/50P/59.94P
XAVC Intra 1920 × 1080, 23.98P/25P/29.97P/50P/59.94P

A propos des cartes mémoire SxS

Utilisez les cartes mémoire SxS Sony suivantes.
Avec d’autres cartes mémoire, le bon fonctionnement n’est pas garanti.

- **SxS PRO+**
  SBP-128B, SBP-64B : XAVC 4K (4096 × 2160), XAVC HD (1920 × 1080)
- **SxS PRO**
  SBP-64A, SBP-32 : XAVC HD (1920 × 1080) P

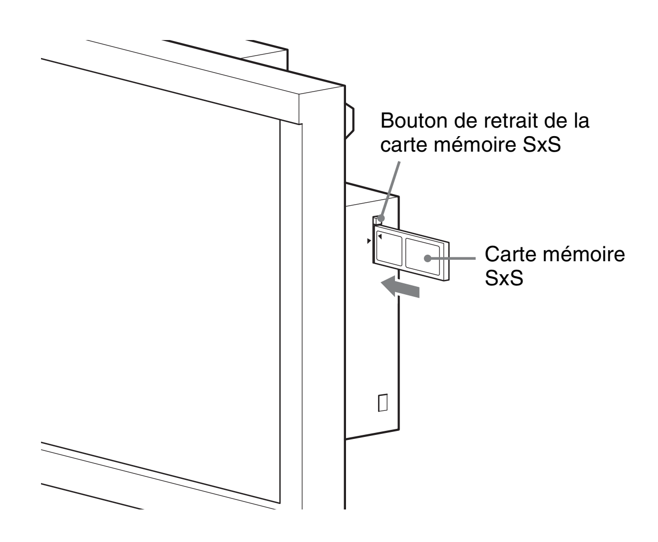
Ces cartes mémoire sont conformes à la norme ExpressCard.

Pour plus d’informations sur le fonctionnement des cartes mémoire SxS et sur les précautions relatives à leur utilisation, reportez-vous au mode d’emploi qui les accompagne.

SxS et SxS PRO sont des marques commerciales de Sony Corporation.
La marque et le logo ExpressCard sont la propriété de la Personal Computer Memory Card International Association (PCMCIA) et sont accordés sous licence à Sony Corporation. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Insertion d’une carte mémoire SxS

Insérez la carte mémoire SxS dans la fente prévue à cet effet, en alignant le triangle de la carte sur celui de la fente.



Retrait d’une carte mémoire SxS

1 Sélectionnez ⏏ (Eject) dans le menu global (page 4), puis sélectionnez « Yes » pour répondre au message affiché.

2 Appuyez sur le bouton de retrait de la carte mémoire SxS situé sur la fente pour carte.

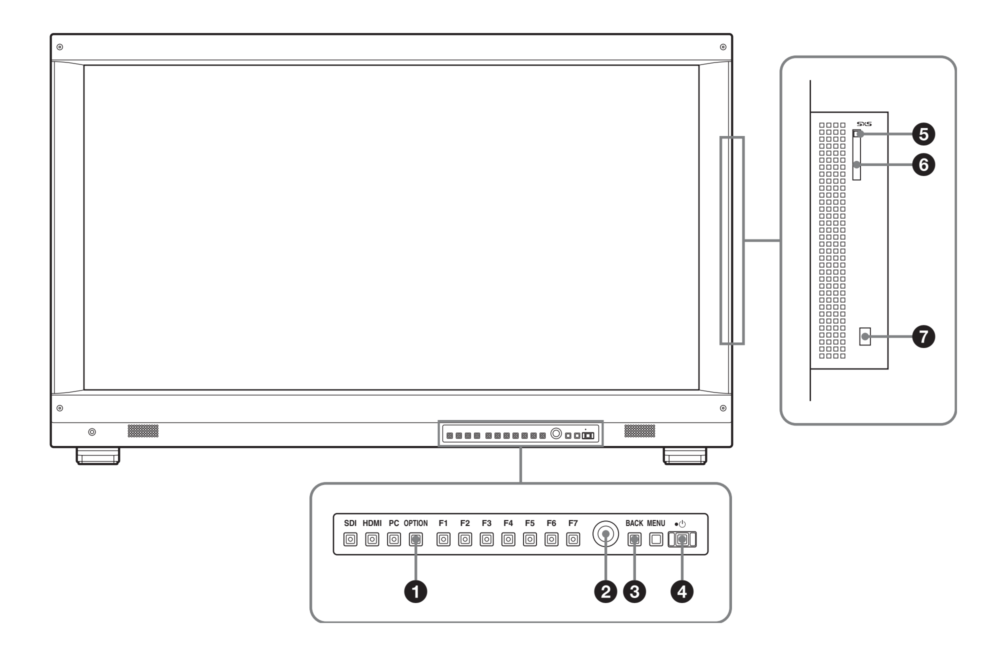
3 Appuyez à nouveau sur ce bouton et retirez la carte mémoire.

Remarque

L’intégrité des données n’est pas garantie en cas de débranchement du cordon d’alimentation secteur du moniteur ou de retrait de la carte mémoire pendant un accès à celle-ci. Les données de la carte risquent d’être détruites. Pour garantir un retrait de la carte mémoire en toute sécurité alors que le moniteur est sous tension, sélectionnez ⏏ (Eject) dans le menu global avant d’extraire la carte mémoire.

Utilisation du BKM-XP1

Pour utiliser le BKM-XP1, servez-vous des boutons du panneau avant du moniteur ou de la souris raccordée au connecteur MOUSE.



❶ **Bouton OPTION**
Appuyez sur ce bouton pour sélectionner l'entrée du moniteur pour le signal du BKM-XP1.

❷ **Commande de sélection de menu**
Tournez cette commande pour sélectionner l'option du menu global ou le clip, puis appuyez pour confirmer.
Pour plus d'informations sur les opérations réalisables, telles que la lecture et la pause, consultez « Opérations réalisables en mode de lecture/pause » (à la page 5).

❸ **Bouton BACK**
Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture et revenir à l'écran de liste des clips.
Appuyez sur cette touche lorsque le curseur se trouve dans la zone d'affichage de liste pour déplacer le curseur jusqu'au menu global.

❹ **Interrupteur ⏻ (veille)**
Appuyez sur cet interrupteur pour mettre sous tension le moniteur lorsqu'il est en mode veille.

❺ **Bouton de retrait de la carte mémoire SxS**
Appuyez sur ce bouton pour retirer la carte mémoire SxS.

❻ **Fente pour carte mémoire SxS**
Insérez une carte mémoire SxS dans la fente.

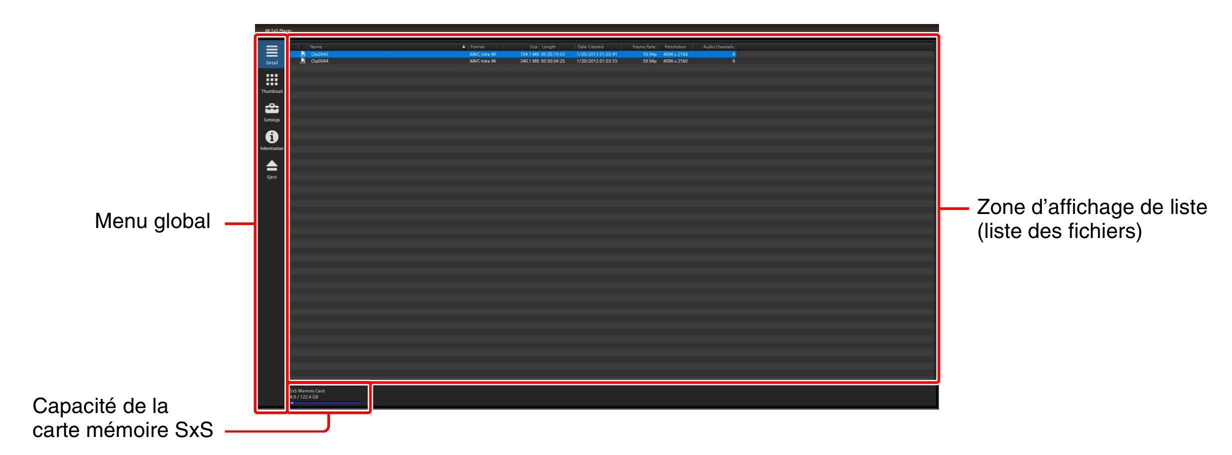
❼ **Connecteur MOUSE**
Raccordez une souris (Sony VGP-UMS32 recommandée).

Remarque

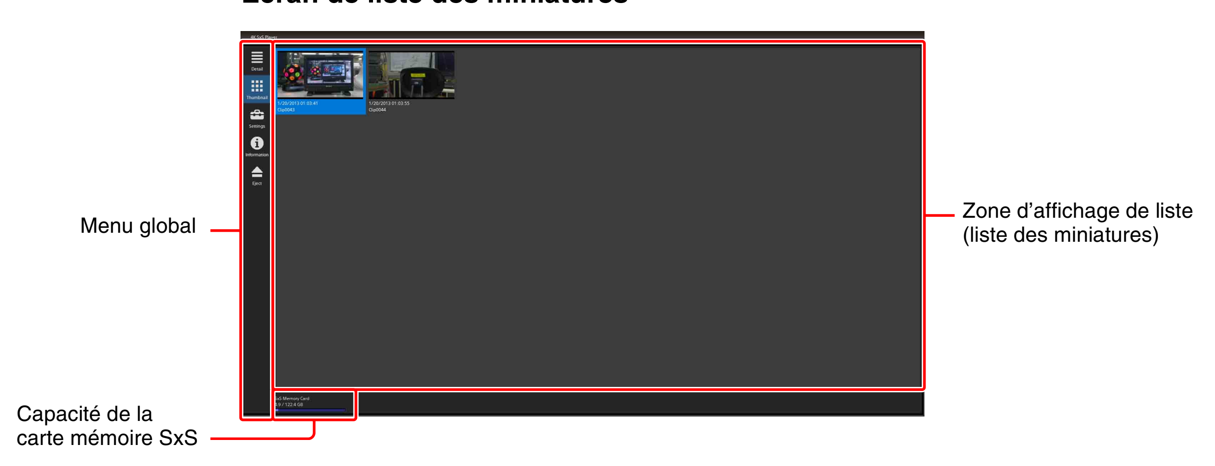
En cas de raccordement d'un appareil autre que ceux spécifiés, le bon fonctionnement n'est pas garanti.

Ecran de liste des clips

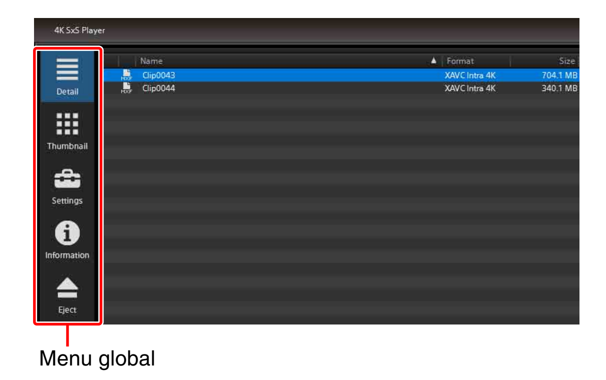
Ecran de liste des fichiers



Ecran de liste des miniatures



Menu global



A partir du menu global, vous pouvez basculer entre la liste des fichiers et la liste des miniatures, afficher le menu des réglages ou les informations, et supprimer une carte mémoire SxS.

1 Appuyez sur l'interrupteur ⏻ (veille) pour mettre le moniteur sous tension.

2 Appuyez sur le bouton OPTION.

L'écran de liste des clips apparaît.

3 Sélectionnez ≣ (Detail) ou ⠿ (Thumbnail) dans le menu global.

La liste des fichiers ou des miniatures apparaît dans la zone d'affichage de liste.

4 Dans la zone d'affichage de liste, sélectionnez un clip à lire.

La lecture commence.

Remarques

- Un clip qui ne peut pas être lu ne s'affiche pas.
- L'appareil ne lit pas le son enregistré dans le clip.

Opérations réalisables en mode de lecture/pause

Pour	Opérations sur le moniteur	Opérations à l'aide de la souris
Lecture/pause	Appuyez sur la commande de sélection de menu. (Quittez le mode avance rapide/retour rapide pour revenir à la vitesse normale.)	Cliquez avec le bouton gauche. (Quittez le mode avance rapide/retour rapide pour revenir à la vitesse normale.)
Avance rapide (2× → 4× → 8× → 16×)	Tournez la commande de sélection de menu vers la droite.	Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et déplacez-la vers la droite pendant la lecture.
Retour rapide (1× → 2× → 4× → 8× → 16×)	Tournez la commande de sélection de menu vers la gauche.	Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et déplacez-la vers la gauche pendant la lecture.
Saut au début du clip suivant.	Tournez la commande de sélection de menu vers la droite tout en appuyant sur le bouton de sélection de menu.	Maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et déplacez-la vers la droite.
Retour au début du clip précédent.	Tournez la commande de sélection de menu vers la gauche tout en appuyant sur le bouton de sélection de menu.	Maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et déplacez-la vers la gauche.
Saut au début du clip en cours.	–	Maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et déplacez-la vers l'avant.
Saut à la fin du clip en cours.	–	Maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et déplacez-la vers vous.
Lecture image par image.	Tournez la commande de sélection de menu vers la droite en mode pause.	Tournez la molette vers l'avant en mode pause.
Lecture image par image en sens inverse.	Tournez la commande de sélection de menu vers la gauche en mode pause.	Tournez la molette vers vous en mode pause.
Arrêt de la lecture et retour à l'écran de liste des clips.	Appuyez sur le bouton BACK.	Double-cliquez avec le bouton gauche.

Pour basculer vers un autre signal d'entrée

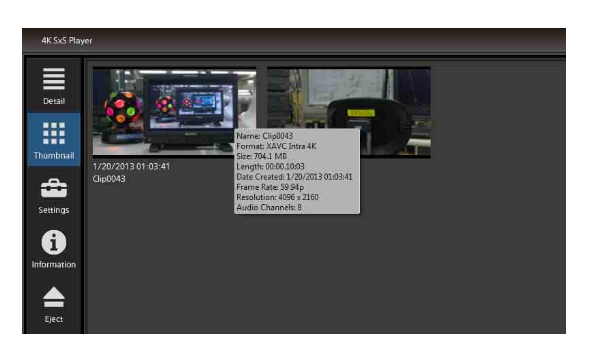
Appuyez sur le bouton de sélection d'entrée du moniteur.

Pour trier les éléments de la zone d'affichage de liste (pour la liste des fichiers uniquement)

Cliquez sur le titre de l'élément à trier. L'ordre des éléments dans la liste bascule entre croissant et décroissant.

Pour afficher une info-bulle

Les informations relatives au clip apparaissent pendant 5 secondes lorsque vous déplacez le curseur sur le clip situé dans la zone d'affichage de liste.



Pour mettre l'appareil hors tension

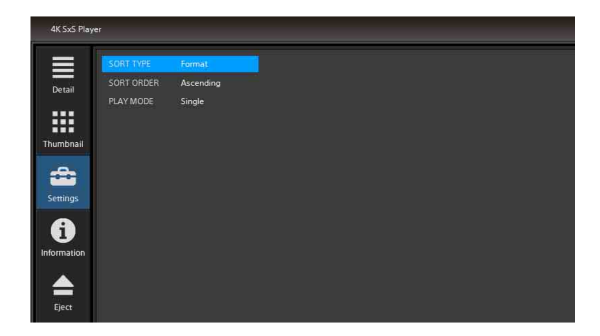
Appuyez sur l'interrupteur ⏻ (veille) pour mettre le moniteur hors tension.
Quand le BKM-XP1 est en cours de lecture, le moniteur se met hors tension à l'arrêt de la lecture.

Réglage

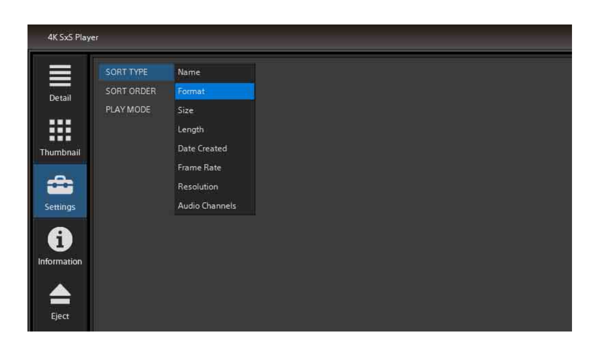
Vous pouvez régler le mode d'affichage et de lecture à l'aide de (Settings) dans le menu global (page 4).

1 Sélectionnez (Settings) dans le menu global.

Le menu de réglage s'affiche.



2 Sélectionnez le paramètre de réglage dans le menu.



Liste des paramètres

SORT TYPE (type de tri)

Définissez les paramètres triés dans la liste des fichiers.
- Name (nom du clip)
- Format (format)
- Size (taille)
- Length (durée)
- Date Created (date de création)
- Frame Rate (cadence d'images)
- Resolution (résolution)
- Audio Channels (canaux audio)

SORT ORDER (ordre de tri)

Sélectionnez l'ordre des éléments dans la liste (croissant/décroissant).
- Ascending (croissant)
- Descending (décroissant)

PLAY MODE (mode de lecture)

Sélectionnez le mode de lecture du clip.
- Single : lecture de 1 clip.
- Repeat : répétition de 1 clip.

Affichage des informations du BKM-XP1

Sélectionnez ℹ (Information) pour afficher le numéro de série et la version du logiciel du BKM-XP1.



Spécifications

Généralités

Alimentation 12 V (alimentation via le moniteur)

Consommation électrique
Environ 20 W

Conditions d'utilisation
- Température 0 °C à 35 °C (32 °F à 95 °F)
- Température optimale
20 °C à 30 °C (68 °F à 86 °F)
- Humidité 30 % à 85 % (sans condensation)

Conditions de stockage et de transport
- Température –20 °C à +60 °C (–4 °F à +140 °F)
- Humidité 0 % à 90 %

Dimensions externes maximales (l/h/p)
Environ 158 × 242 × 66 mm
(6 $^{1}/_{4}$ × 9 $^{5}/_{8}$ × 2 $^{5}/_{8}$ pouces) (parties saillantes non comprises)

Poids Environ 1,0 kg (2 lb 3,3 oz)

Connecteurs d'entrée/sortie

MOUSE Pour une souris Sony VGP-UMS32 (1)

Accessoires fournis

Avant d'utiliser cet appareil (1)
Mode d'emploi (CD-ROM) (1)
INSTALLATION MANUAL (1)

Présentation et caractéristiques susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Remarques

- Vérifiez toujours que l'appareil fonctionne correctement avant l'utilisation. Sony n'assumera pas de responsabilité pour les dommages de quelque sorte qu'ils soient, incluant mais ne se limitant pas à la compensation ou au remboursement, à cause de la perte de profits actuels ou futurs suite à la défaillance de cet appareil, que ce soit pendant la période de garantie ou après son expiration, ou pour toute autre raison quelle qu'elle soit.
- Sony n'assumera pas de responsabilité pour les réclamations, quelle qu'elles soient, effectuées par les utilisateurs de cet appareil ou par des tierces parties.
- Sony n'assumera pas de responsabilité pour la cessation ou l'interruption de tout service lié à cet appareil, résultant de quelque circonstance que ce soit.

Licences

Licence MPEG-4 Visual Patent Portfolio

CE PRODUIT EST MUNI DE LA LICENCE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO POUR UNE UTILISATION PERSONNELLE ET NON COMMERCIALE PAR UN UTILISATEUR POUR

(i) ENCODER DE LA VIDÉO EN CONFORMITÉ AVEC LA NORME VISUELLE MPEG-4 (« VIDÉO MPEG-4 »)
ET/OU
(ii) DÉCODER DE LA VIDÉO MPEG-4 QUI A ÉTÉ ENCODÉE PAR UN UTILISATEUR IMPLIQUÉ DANS UNE ACTIVITÉ PERSONNELLE ET NON COMMERCIALE ET/OU OBTENUE D'UN FOURNISSEUR VIDÉO LICENCIÉ PAR MPEG LA POUR FOURNIR DE LA VIDÉO MPEG-4.

AUCUNE LICENCE N'EST ACCORDÉE NI IMPLIQUÉE POUR AUCUNE AUTRE UTILISATION. DES INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES Y COMPRIS CONCERNANT L'UTILISATION PROMOTIONNELLE, INTERNE ET COMMERCIALE ET LA LICENCE PEUVENT ÊTRE OBTENUES AUPRÈS DE MPEG LA, LLC. VOIR HTTP://WWW.MPEGLA.COM

MPEG LA offre des licences pour (i) la fabrication/vente de tout support de stockage d'informations vidéo en MPEG-4 Visual (ii) la distribution/diffusion d'informations vidéo en MPEG-4 Visual par n'importe quel moyen (par exemple la distribution vidéo en ligne, la diffusion par Internet, la diffusion télévisée). D'autres utilisations de ce produit nécessitent peut-être l'obtention de licences auprès de MPEGLA. Veuillez contacter MPEG LA pour de plus amples informations. MPEG LA, L.L.C., 250 STEELE STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206, http://www.mpegla.com

Licence MPEG-2 Video Patent Portfolio

TOUTE UTILISATION DE CE PRODUIT AUTRE QU'UNE UTILISATION DE CONSOMMATION PERSONNELLE EN CONFORMITÉ AVEC LA NORME MPEG-2 POUR L'ENCODAGE D'INFORMATIONS VIDÉO SUR SUPPORT LIVRÉ EST STRICTEMENT INTERDITE SANS LICENCE PRÉVUE PAR LES BREVETS APPLICABLES SOUS LE MPEG-2 PATENT PORTFOLIO, ET CETTE LICENCE EST DISPONIBLE AUPRÈS DE MPEG LA, L.L.C., 250 STEELE STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206.

« SUPPORT LIVRÉ » signifie tout support de stockage d'informations vidéo MPEG-2, comme les films sur DVD qui sont vendus/distribués au grand public. Les reproducteurs ou vendeurs de disque du SUPPORT LIVRÉ doivent obtenir des licences pour leurs entreprises auprès de MPEG LA. Veuillez contacter MPEG LA pour de plus amples informations. MPEG LA. L.L.C., 250 STEELE STREET, SUITE 300, DENVER, COLORADO 80206
http://www.mpegla.com

Licences de logiciels libres

Sur la base des contrats de licence entre Sony et les détenteurs de copyright des logiciels, ce produit utilise des logiciels libres.
Pour répondre aux exigences des détenteurs de copyright des logiciels, Sony est dans l'obligation de vous informer sur le contenu de ces licences.
Pour connaître le contenu de ces licences, consultez « License1.pdf » dans le dossier « License » du CD-ROM fourni.

Licences de logiciels Microsoft

Sur la base des contrats de licence entre Sony et les détenteurs de copyright des logiciels, ce produit utilise des logiciels Microsoft.
Pour répondre aux exigences des détenteurs de copyright des logiciels, Sony est dans l'obligation de vous informer sur le contenu de ces licences.
Pour connaître le contenu de ces licences, consultez « License2_GB.pdf » dans le dossier « License » du CD-ROM fourni.